

### Objectifs:

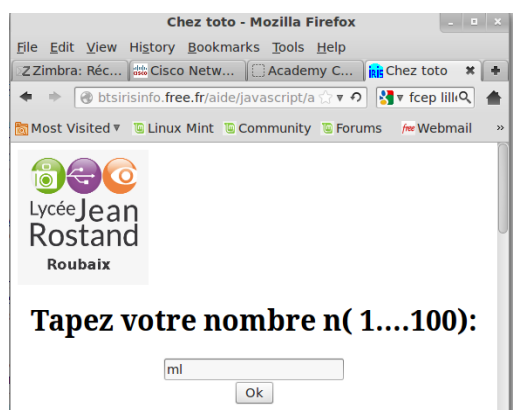
- créer un formulaire dans une page Web
- vérifier le contenu d'un formulaire en javascript
- gérer les structures conditionnelles

### Mise en situation:

La page <http://btsirisinfo.free.fr/aide/javascript/aleaJs/index.htm> est accessible sur le lien Javascript Tp1 de la page <http://btsirisinfo.free.fr/aide>

Cette page affiche un formulaire permettant de saisir un nombre. Pour l'instant sont affichés le nombre saisi par l'internaute ainsi qu'un nombre créé aléatoirement.

Le but du TP est de réaliser un jeu où l'internaute doit trouver le nombre aléatoire. La page web doit guider le joueur en lui indiquant si son nombre proposé est trop grand ou trop petit.



### Consignes:

- 1) Afficher le source de la page et le copier dans un éditeur de texte.
- 2) Etudier le source afin de noter dans votre compte-rendu :
  - Quelle balise utiliser pour avertir le navigateur que du javascript est présent sur la page ?
  - Où écrire le javascript dans une page Html ?
  - Comment appeler une fonction javascript à partir d'un formulaire ?
  - Comment créer un formulaire dans une page Html ?
- 3) Modifier la fonction *valide()* afin d'afficher selon le cas :
  - votre nombre est trop grand
  - votre nombre est trop petit
  - bravo
- 4) Afficher, quand le nombre est trouvé, combien d'essais il a fallu.

**Remarque :** Ce formulaire est particulier dans la mesure où il n'est pas envoyé à un serveur pour être traité ; c'est pourquoi `action=#`. Le formulaire est envoyé à la page elle-même.